

Opublikowany na (<https://www.archiwum-wzp.pl>)

[Strona główna](#) > Szkolenie dla NGO - „Budżet organizacji – jak tworzyć, jak prowadzić”

Strona

Szkolenie dla NGO - „Budżet organizacji – jak tworzyć, jak prowadzić”

18 lis 2022 9:57



Rozliczenia to jedna z największych bolączek osób działających w organizacjach pozarządowych. Dla niedoświadczonych organizacji nawet małe dofinansowania stanowią duże wyzwanie oraz wiele trudności i nieprzespanych nocy.

Dlatego też zapraszamy na **bezpłatne** szkolenia dla organizacji z zakresu:

- prowadzenia i rozliczania projektu,
- uporządkowania sprawozdań
- prezentacji aplikacji 2do2 wspierającej rozliczenia w NGO

Szkolenia trwają 2 godziny i prowadzone są online.

Aplikacja 2do2 to łatwe i przyjazne narzędzie do prowadzenia i rozliczania projektów jak również zarządzania budżetami organizacji. Stworzone przez NGO dla NGO. Dzięki aplikacji przygotowanie sprawozdania to tylko 2 kliknięcia, umożliwia stały podgląd bieżącego stanu budżetu. Użytkownicy szacują, że czas poświęcany w organizacjach na rozliczenia skraca nawet o połowę.

Szkolenia prowadzą ekspertki i trenerki - Magdalena Szeniawska i Natalia Kata-Gawlik. Prowadzące posiadają kilkunastoletnie doświadczenie w prowadzeniu projektów w organizacjach pozarządowych, ale również w biznesie oraz instytucjach publicznych. Od lat prowadzą szkolenia z zakresu rozliczeń projektów dla organizacji za całej Polski, na co dzień konsultują organizacjom oraz tworzą Aplikację 2do2 (narzędzie służące prowadzeniu i rozliczaniu projektów w organizacjach).

Szkolenie pt. „Budżet organizacji – jak tworzyć, jak prowadzić”

- **23.11.2022** (środa)
- Godz. 10:00-11:30
- Szkolenie odbędzie się online.

Zapisy na szkolenie poprzez formularz rejestracyjny dostępny [TUTAJ](#) [1]

Źródło: materiał nadesłany, Magdalena Szeniawska

Adres źródłowy: https://www.archiwum-wzp.pl/co-slychac-w-iii-sektorze/szkolenie-dla-ngo-budzet-organizacji-jak-tworzyc-jak-prowadzic?mobile_switch=mobile

Linki

[1] <https://forms.gle/nrxrki1BBKCE2wCp8>